

科目名 Class	入学年度 Admission Year	開講学年・学期 School Year, Semester	単位数 Credit	必・選	授業担当者 Instructor
Webシステム	共通	3・4年生・前期	2単位	選択	合田 和正
履修の前提条件	Webデザイン、データベース論に合格していることが望ましい。				
授業概要 (Course Outline)					
科目「Webデザイン」での学習を踏まえて、各種Webサービスが提供する機能とそのための構造、それらを支える基盤技術やプログラミング技術について総合的に学習する。					
授業を通して修得できる力 (Competency Goals)					
知識・理解の観点 Knowledge and Understanding	多文化・異文化に関する知識の理解 Multiple Culture / Different Culture				
	人類の文化・社会と自然に関する知識の理解 Human Culture / Society / Nature				○
汎用的技能の観点 Generic Skills	コミュニケーション・スキル Reading / Writing / Speaking / Listening				
	数量的スキル Mathematics				
	情報リテラシー Information Literacy				○
	論理的思考力 Logical Thinking / Creative Thinking				
態度・志向性の観点 Personal Qualities	問題解決力 Problem Solving				○
	建学の精神 University Founding Philosophy				
	自己管理能力 Self-management				
	チームワーク Teamwork				
	リーダーシップ Leadership				
	倫理観 Ethical Sense				
	市民としての社会的責任 Social Responsibility				
	生涯学習力 Lifelong Learning				○
到達目標 (Objectives)					
ネットビジネスのためのサーバ構築・運営の全体像や開発工程におけるWebシステムの位置付けを理解しつつ、システムの開発・構築について学ぶ。特に、設計に基づいた開発について、Webシステムの特徴を踏まえつつ実践を交えて学ぶ。					
事前学習の内容	参考書や資料の該当箇所を音読する。不明な箇所は意味を調べておく。前回の復習をしたり、タイピング練習をしたりする。				
事後学習の内容	授業ノートを見直し、後で必要な情報を探しやすいようにまとめ直す。完成できなかった課題を仕上げる。				
能動的学習【アクティブラーニング】の内容 (Active Learning)					
ただ授業を受けるだけでなく、ネットショッピングサイトの構築を目指して、学習内容をどう応用するかを意識しながら取り組む。必要に応じて、自主的に発展的内容・機能の実践・習熟に努力する。					
教員との連絡方法・オフィスアワー (Office Hour)					
問い合わせ、報告、連絡、相談などは、各担当教員の研究室で受け付けます。なお、オフィスアワーについては掲示を確認すること。					
その他 (Others)・外部試験との関連・学習の確認(ポートフォリオの作成と提出)について					
情報処理関連の資格合格者については、その内容に応じて成績評価の際に優遇します。					

授業計画 (Course Schedule)			
テーマ Theme			
第1回	ガイダンス、プレースメント・テスト		
第2回	Webシステムとシステム開発、全体像と各種要素		
第3回	Webシステムの開発工程と役割分担		
第4回	一般的なシステム開発とWebシステムの特殊性		
第5回	Webシステムのハードウェア		
第6回	Webシステムのソフトウェア(コンテンツ以外を中心に)、Webプログラミング		
第7回	Webシステムのコンテンツ		
第8回	総合演習		
第9回	中間試験		
第10回	サーバ/クライアント		
第11回	アプリケーションサーバ		
第12回	データベースサーバ		
第13回	統合されたシステム、全体像再び		
第14回	基盤技術と先端的技術		
第15回	まとめ		
第16回	定期試験等		
教科書 (Textbooks)			
書名 Title	著者名 Author	出版社 Publisher	ISBNコード ISBN Code
適宜プリントを配布します。			
参考文献 (Reference Books)			
書名 Title	著者名 Author	出版社 Publisher	ISBNコード ISBN Code
「基礎シリーズ 最新マルチメディア技術とその応用」	伏見正則	実教出版	978-4407307061
成績評価方法 (Grading Criteria / Method of Evaluation)			
平常点として、授業への参加態度、毎回の課題提出状況、小テスト等、および定期試験等で総合的に判断する。			