

科目名 Class	入学年度 Admission Year	開講学年・学期 School Year, Semester	単位数 Credit	必・選	授業担当者 Instructor	実務 経験
マルチメディア論 (教職関連科目 必 高等学校 情報)	共通	3・4年生・前期	2単位	選択	河野 英昭	
履修の前提条件	パソコン操作に習熟していること。音声や画像・映像といったマルチメディア情報の処理・表現方法・活用技法に興味を持っていること。					
授業概要 (Course Outline)						
コンピュータ、およびネットワークで取り扱われるマルチメディア情報に関する講義を行う。表現メディアのデジタル化を初めとして、テキストデータのコンピュータ内部表現、音声・画像のデジタル化・情報量圧縮に関する講義と並行して、それらを実際にコンピュータ上で活用する演習を行う。また、各メディアの処理技術やネットワーク技術を説明し、マルチメディア情報としての取り扱い、システム、およびサービスについて触れ、マルチメディア情報を実社会で活用する能力を養う。						
授業を通して修得できる力 (Competency Goals)						
知識・理解の観点 Knowledge and Understanding	多文化・異文化に関する知識の理解 Multiple Culture / Different Culture					
	人類の文化・社会と自然に関する知識の理解 Human Culture / Society / Nature					
汎用的技能の観点 Generic Skills	コミュニケーション・スキル Reading / Writing / Speaking / Listening					<input type="radio"/>
	数量的スキル Mathematics					<input type="radio"/>
	情報リテラシー Information Literacy					<input type="radio"/>
	論理的思考力 Logical Thinking / Creative Thinking					<input type="radio"/>
	問題解決力 Problem Solving					<input type="radio"/>
態度・志向性の観点 Personal Qualities	建学の精神 University Founding Philosophy					
	自己管理能力 Self-management					
	チームワーク Teamwork					
	リーダーシップ Leadership					
	倫理観 Ethical Sense					
	市民としての社会的責任 Social Responsibility					
	生涯学習力 Lifelong Learning					<input type="radio"/>
到達目標 (Objectives)						
経営上分野の高度な技能、知識を習得するために、この科目では情報学分野のマルチメディア情報処理について学習し、コンピュータ上で自由にマルチメディア情報の作成と活用ができるようになることを目指している。						
事前学習の内容	各講義のテーマについて、自らの興味と照らし合わせながら、インターネットで情報収集を行っておくこと。					
事後学習の内容	講義内容を再確認するとともに、講義時間内に終わらなかった演習課題は、空き時間を見つけて最後まで実施すること。					
能動的学習【アクティブラーニング】の内容 (Active Learning)						
学生が自主的にテーマを設定して課題に取り組み、レポートを作成してもらいます。						
教員との連絡方法・オフィスアワー (Office Hour)						
連絡、問い合わせ、相談等はメールにて随時受け付けます。 オフィスアワー：講義終了後 kawano@ecs.kyutech.ac.jp						
その他 (Others)・外部試験との関連・学習の確認(ポートフォリオの作成と提出)について						
学習の確認:ポートフォリオシート「科目別履修確認チェック表」に必要事項を記入し最終講義時に提出して下さい。						

授業計画 (Course Schedule)			
テーマ Theme			
第1回	マルチメディアとは ～ 講義概要説明		
第2回	メディアの処理技術 I (文書、音声と音響)		
第3回	メディアの処理技術 II (画像と図形, アニメーションと映像)		
第4回	ヒューマンインタフェース		
第5回	コンピュータとインターネット		
第6回	コンテンツ制作 I (コンテンツデザイン)		
第7回	コンテンツ制作 II (HTML)		
第8回	Webページデザイン I (CSS)		
第9回	Webページデザイン II (マルチメディアコンテンツ)		
第10回	Webサーバシステム		
第11回	電話と携帯端末		
第12回	放送と通信		
第13回	ネットビジネス		
第14回	情報倫理・セキュリティ・知的財産権		
第15回	まとめ ～ 講義内容復習		
第16回	定期試験等		
教科書 (Textbooks)			
書名 Title	著者名 Author	出版社 Publisher	ISBNコード ISBN Code
自作プリント配布			
参考文献 (Reference Books)			
書名 Title	著者名 Author	出版社 Publisher	ISBNコード ISBN Code
適宜紹介します。			
成績評価方法 (Grading Criteria / Method of Evaluation)			
<ul style="list-style-type: none"> ・成績評価の方法 平常点 (40%)、レポート (60%)。平常点は講義で実施する演習の取り組みの様子で判断する。 ・成績評価の基準 <ul style="list-style-type: none"> ①マルチメディアに関する基本用語の説明ができるか。 ②マルチメディアを活用した表現手法を習得できるか。 			