科目名 Class	入学年度 Admission Year	開講学年•学期 School Year, Semester	単位数 Credit	必・選	授業担当者 Instructor	実務 経験
情報システムの開発と管理 (教職関連科目 必 高等学校 情報)	共通	3・4年生・前期	2単位	選択	河野 英昭	

履修の前提条件

プログラミングの基礎知識を有していることを望む。

#### 授業概要 (Course Outline)

わたしたちの日常生活は、もはやコンピュータと無縁ではいられないものとなった。身近な所では列車や飛行機、各種イベントの予約、工業分野では無人化工場の自動生産、ビジネス分野ではオフィスの自動化、物流ではコンビニエンスストアにみられるPOS(販売時点情報管理)、そして企業間取引では電子データ交換や電子商取引などさまざまである。本講義ではこれらの分野で利用されている情報システムを念頭に情報システムとは何か、を論ずる。さらにシステム開発の最初に行う基本計画の策定及び外部設計について述べる。

# 授業を通して修得できる力 (Competency Goals)

知識・理解の観点	多文化・異文化に関する知識の理解 Multiple Culture / Different Culture	
Knowledge and Understanding	人類の文化・社会と自然に関する知識の理解 Human Culture / Society / Nature	
汎用的技能の観点 Generic Skills	コミュニケーション・スキル Reading / Writing / Speaking / Listening	
	数量的スキル Mathematics	
	情報リテラシー Information Literacy	
	論理的思考力 Logical Thinking / Creative Thinking	
	問題解決力 Problem Solving	
態度・志向性の観点 Personal Qualities	建学の精神 University Founding Philosophy	0
	自己管理力 Self-management	
	チームワーク Teamwork	
	リーダーシップ Leadership	
	倫理観 Ethical Sense	0
	市民としての社会的責任 Social Responsibility	0
	生涯学習力 Lifelong Learning	

### 到達目標 (Objectives)

情報学分野の主たるテーマである情報システムについて学習し、開発手法及び管理方法の理解が深まること を目指している。

事前学習の内容	テキストの支持する箇所を必ず読んでおくこと。		
事後学習の内容	テキストの支持する箇所を必ず読んでおくこと。課題配布時は必ず提出すること。		

### 能動的学習【アクティブラーニング】の内容 (Active Learning)

講義時間内にテーマを与えてディスカッションを行います。積極的に発言することを望みます。

## 教員との連絡方法・オフィスアワー (Office Hour)

連絡、問い合わせ、相談等はメールにて随時受け付けます。 オフィスアワー:講義終了後 kawano@ecs.kyutech.ac.jp

## その他 (Others)・外部試験との関連・学習の確認(ポートフォリオの作成と提出)について

学習の確認:ポートフォリオシート「科目別履修確認チェック表」に必要事項を記入し最終講義時に提出して下さい。

授業計画 (Course Schedule)						
テーマ Theme						
第1回	情報システムとは					
第2回	情報システムの構造					
第3回	情報システム開発の技法					
第4回	情報システムの開発手順					
第5回	情報システム開発の効率化					
第6回	基本計画					
第7回	現状調査と現状分析					
第8回	外部設計					
第9回	サブシステム化					
第10回	内部設計					
第11回	プログラム設計					
第12回	テスト工程					
第13回	運用保守					
第14回	仕様書の作成					
第15回	実習					
第16回	定期試験等					
教科書	(Textbooks)					
書名 Title		著者名 Author	出版社 Publisher	ISBN⊐ード ISBN Code		
基礎シリーズ 最新情報システムの開発		伏見正則	実教出版株式会社	978-4-407-30957-7		
参考文献(Reference Books)						
書名 Title		著者名 Author	出版社 Publisher	ISBN⊐ード ISBN Code		
情報システム開発入門		高橋真吾、衣川功一 野中誠	共立出版	978-4-320-12205-5		
成績評価方法 (Grading Criteria / Method of Evaluation)						
平常点	平常点及び定期試験及びネットワークを用いたレポート提出により評価する。					