



今年の陸上競技部はますます強くなる？ 1 年生 15 名が入部！

2018年度は、天皇賜盃第87回日本学生陸上競技対校選手権(2018年全国インカレ)で、野中湊人(当時4年)さんが400mハードルで4位入賞しました。そのほか、男子4×400mリレーや女子100m,200mにも出場するなど、大変活躍しました。今年も陸上競技部には、15名が入部しました。新入部員のみなさんに本学の印象、本学でやりたいこと、陸上競技部での目標、今不安なことについてインタビューをしました。

九州情報大学の印象は？

- ・小さな大学なのですぐに友達できて、仲良くなるのも早い。
- ・先生と学生の距離が近い。フレンドリー。
- ・先生も学生も明るい。
- ・留学生もいて国際色豊かな大学。

九州情報大学でやりたいことは？ (勉強では)

- ・情報系の専門的内容を学びたい。
- ・公務員対策の勉強を頑張りたい。

(学生生活では)

- ・いろいろな行事に参加して先生や友人と交流を深めたい。

(取得したい資格は)

- ・ITパスポート、簿記2級、英検2級、基本情報技術者

陸上競技部の雰囲気は？

- ・先輩、後輩の上下関係があまり厳しくなく、仲が良く明るい。



陸上競技部での目標は？

- ・みんなとしっかりコミュニケーションを取る。
- ・自己ベストを伸ばす。
- ・全日本インカレ出場と入賞

今不安なことは？

- ・授業についていけるか？
- ・一人暮らしがしっかりできるか？
- ・怪我なく4年間過ごせるか？
- ーということでした。ありがとうございました。



本学 HP J 大のツボ 「陸上競技部は、公務員試験（警察、消防）に合格する学生が多い。」にも陸上競技部の活躍を紹介しています。是非ご覧ください。



情報ネットワーク学科の卒業研究発表会は面白いテーマが盛りだくさん！

平成30年度の情報ネットワーク学科卒業研究発表会は、平成31年2月18日に開催され、本学の教員や3年生の学生も参加し、4年生21人が発表を行いました。今回も面白いアイデアが出され、充実した内容でした。

平成30年度のテーマ一覧

- ・ “アニメーションによる社会的影響と経済効果について
～アニメ「ガールズ&パンツァー」における茨城県大洗町を事例に～”
- ・ 自動運転車技術の現状と問題点
- ・ ソーシャルメディアを活用したマーケティング
- ・ プログラミング言語PHPを用いたITパスポート問題出題プログラムの試作
- ・ PCクリニック用トラブルシューティングデータベース（PCC T-SHOOT）
- ・ 日報自動入力システム
- ・ Live2DとUnityを使ったデスクトップマスコット制作
- ・ Web注文型チャットボットの試作
- ・ 2D横スクロール鍵押しゲームの製作
- ・ 2D横スクロールアクションゲーム「スライムの森」の制作（共著）
- ・ Top-down Shooterゲーム「AI Revolution」の試作
- ・ 様々な種類の言葉のスポーツオノマトペにおける握力の違い
- ・ 陸上短距離選手のリアクションタイムに内的・外的注意が与える影響
- ・ 静止片足立位時の筋活動の比較
- ・ Unityを使ったアクションゲームの制作
- ・ VRの技術と応用
- ・ 図書館自習室予約システム
- ・ オンラインショッピングアマゾン
- ・ ライトレースの改善PID制御ー



卒業研究で「2D横スクロールアクションゲーム「スライムの森」の制作（共著）」の発表をした車ゼミの3人の学生にインタビュー

情報ネットワーク学科 写真左から 深堀 大輔さん セン ビョンギュさん 永吉 達彦さん

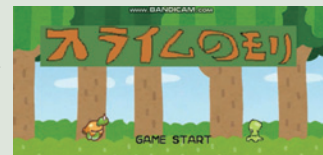


-どのような理由でこのテーマに決めたのですか？

卒業研究にあたりチームで何かを作りたいというのが頭にあり、集まった3人で何を作りたいかを話し合った結果、全会一致でゲームでした。2D横スクロールアクションという使い古されたジャンルを選んだのは、レトロ基調のゲームに現代的なアイデアや技術を盛り込むと面白くなるのではないと思ったからです。

-制作するにあたって、楽しかったこと、苦勞したことは？

プログラムがうまく動かず頭を悩ませた分、その原因を見つけて理解できた時の満足感は大きかったです。3人ともゲームを作るのはおろかプログラミングに関してもほぼ初心者のようなものだったので、制作に取りかかったばかりの頃はキャラクターを動かせただけで盛り上がってました。チームでの共同制作ということもあり、意見が割れたり、食い違ったりこともしばしばあり、話をまとめるのが大変でした。



-ゼミの感想を一言お願いします。

もっと時間が欲しかったです。3年の時から事前学習を始めていればもっとスムーズにゲーム制作に取りかかれたのではないかと考えています。UnityやC#に触れる機会ができ、新しい知識やスキルが身に付いたのは良かったと思っています。

-本学の後輩へのアドバイスをお願いします。

早いうちにテーマを決めることと、その研究に必要な知識やスキルを身に付けておくことです。そうすればスムーズに研究に取り組みますし、より満足のいく結果が得られると思います。テーマを決めるうえでのコツは、好きなもの、興味のあるものを研究の対象にすることです。その対象の一部分に焦点を当てて深掘りしてみると良いテーマが見つかるかもしれません。研究の動機も併せて考えておくといいです。

-卒業後、就職して目指したいことについてお願いします。

技術職に就く以上は、プログラミングを中心とした勉強は欠かさず取り組んでいきたいです。

強い絆で結ばれた！新入生合宿が終了



平成31年4月3日(水)・4日(木)の1泊2日の日程で、夜須高原少年自然の家において、毎年恒例の新入生合宿が実施されました。天候にも恵まれ、無事終了することができました。この合宿は、入学後の大学生活を円滑にスタートさせるために、「仲間と協力して活動する」「先輩や先生方と親睦を深める」を目的に行われています。



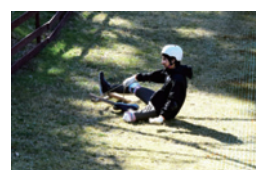
当日は、入学予定の学生が15の班に分かれ、引率の教職員と上級生が加わり活動を行いました。入所式では麻生学長より激励の言葉をいただき、これから始まる大学での新しい生活につながる第一歩を踏み出しました。一日目、まずは飯盒炊飯でのカレー作り。薪割り、火お



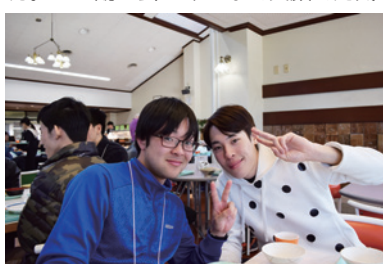
こし、調理など、出発前に事前に決めた役割分担を各自が手際よく行い、時間内に仕上げることができました。同じ材料、同じ分量、同じ調味料を使っているのに班ごとに微妙に味が違うのが野外炊飯の醍醐味です。何度もおかわりをして完食しました。ナイトミーティングでは、学友会が企画したドッチボール大会が行われました。4月でもまだまだ肌寒い体育館で、初めは強張っていた身体も次第に白熱した試合が進むうちに温くなりました。各チームが優勝を目指して奮闘。競技する側も応援する側も会場が一体となって盛り上がり楽しんでいました。また学科ごとに分かれての綱引き大会も行われ、さらに団結力と絆が深まりました。



二日目は、野外レクとものづくり体験が行われました。野外レクは、林間ボブスレーと草スキーを、ものづくり体験は、竹とんぼづくり、焼き杉コースターづくり、プラホビーをそれぞれ行いました。林間ボブスレーでは、専用のソリに乗ってコースを一気に滑り降りしました。そのスピード感と風を切る爽快感は最高でした。草スキーでは、木製のソリに乗って最大斜度30度の斜面を滑走しました。勢いづいて途中で転倒したりすることもありましたが、楽しい思い出が作れました。ものづくり体験では、竹を刃物で削ったり、丸太を鋸で切りバーナーで焼いたり、プラスチック板に絵や文字を描いてオーブントースターで焼いたり、普段の生活ではできない作業を経験することができました。どのようにすれば上手に作れるのかを仲間と話し合いながら進め、思い出に残る素敵な作品が完成しました。



この合宿は学生主体で運営されているのが特徴です。今回も学友会を中心に、上級生(相撲部、陸上部、吹奏楽部及び留学生)が大勢参加をし、円滑にプログラムを進めていました。初日は不安な様子の新入生も最終日には笑顔もたくさん見られました。『一期一会～みんなで笑顔で元気に～』という今年度の目標も、



上級生の丁寧なサポートと担当の先生方による綿密な計画により達成でき、成功裡に終了することができました。

おつかれさまでした!

情報大 SNS

九州情報大学の公式 SNS はこちらです。情報大の日常的内容を含めて、随時更新していますので、ぜひごらんください。フォローをよろしくお願いします。



九州情報大学
公式 Instagram
https://www.instagram.com/kiis_insta_official/



九州情報大学
公式 Twitter
https://twitter.com/kiis_official



九州情報大学
公式 Facebook
<https://www.facebook.com/kiis.jp>



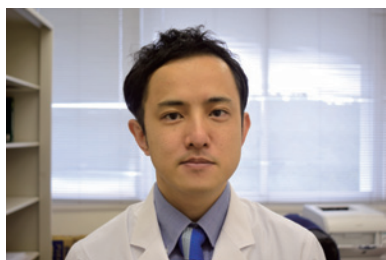
九州情報大学
公式 You Tube
チャンネル名: kiisdouga



研究室 紹介

荒平 高章 研究室

研究のキーワードは「フュージョン～融合～」

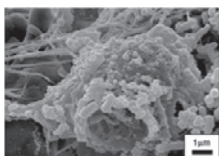
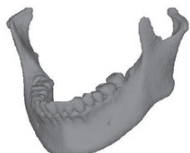


研究のキーワードは「フュージョン～融合～」です。

私は、ひとつの分野に捉われずに、複数の分野にまたがった研究をしています。

例えば、ある物質から作られた材料の中で生物の細胞を飼うことで体の組織の一部を作ろうとする

研究をしています。この研究はまさに「材料」と「生物」の融合です。もっと言うと、「工学」と「生物学」の融合になります。このような研究は、みなさんが一度は聞いたことがある「再生医療」という分野で、たくさんの研究者が日々研究を頑張っています。写真は電子顕微鏡で撮影した細胞組織です。肉眼では見えないものが見える面白さがあります。また、患者さんのCT画像からコンピュータ上でモデルを作



て、そのモデルに力を加えた時の様子进行评估する研究もしています。この研究は、「コンピュータ」と「医学・歯学データ（情報）」の融合です。この研究は、医師や歯科医師の先生と一緒にしています。写真は実際に作成した下顎のモデルです。



また、めがねブランドで有名な JINS 社が提供している汎用型アイウェアを使った研究もしています。写真は実際に私がアイウェアを装着したものです。この研究は、高齢者の転倒を予測するためのシステムの開発を目指し、医師や理学療法士の方々と一緒に研究しています。この研究も「アイウェア（機械）」と「人の動作データ（情報）」の融合です。

このように一人では難しいことも、いろいろな人と協力することでできることもあります。このような他分野かつ異業種の方々と交流は、就職活動や就職後に役立つ経験となるはず。いろいろな分野の専門家の方々と一緒に研究をしたい、情報だけでなく他の分野にも興味がある学生のみなさん、九州情報大学と一緒に研究をしませんか？



基礎ゼミ紹介 簿記・会計 坂根ゼミ

2019 年度に簿記・会計を学ぶ坂根ゼミの学生は、日商簿記 2 級を取得するための日々が始まりました。2016 年から 3 年間にわたり卒業生を輩出していますが、毎年卒業生の 50% 以上は日商簿記 2 級を取得しており、銀行、上場企業及び会計事務所といったエリアで活躍しています。今年のゼミの学生も先輩の背中を追うような形で、資格及び専門知識を修得するためのやる気に満ち溢れています。



坂根ゼミでは、簿記検定の指導だけでなく、仮定の現金を用いて実際の株式市場で株式を購入する日経ストックリーグに出場しています。実際の企業の財務諸表を分析し、株式投資を実施することにより学生たちの経営分析能力は格段に高くなっています。

また、英語と会計という文系の就職で最も大事な要素を同時に身に着けるために、英語で会計情報を作成し、英語の会計情報を読み解くための能力を養う国際会計検定の指導も実施しております。

さらに、他大学との合同ゼミといった人間性を豊かにする活動にも積極的に参加しています。



OPEN CAMPUS 2019 体験型オープンキャンパス開催 自分の未来に新しい発見があるかも！？



7/14(日) 各日程
10:00 ~ 15:00

8/25(日) 推薦指定寮無料
体験宿泊あり 要申込

全体説明（入試概要 奨学金制度 就職状況 資格取得プログラム）、学科別体験コーナー、学食体験 サークル紹介など

詳細は、本学 HP をご覧ください。お問い合わせ（体験宿泊申し込み）は入試広報課まで
TEL 092-928-4000 e-mail nyushi@kiis.ac.jp

進学相談会 2019

各地で開催される大学
合同の「進学相談会」
にブースを設置し
ています。ぜひ
ご来場ください。



6/13(木) 13:00 ~ 18:30

・ホテル日航熊本

6/17(月) 13:00 ~ 18:30

・ヒルトン福岡シーホーク