

## 令和7年度 一般選抜（二期） 入学試験問題

### [ 情報 I ]

※科目【英語（英語コミュニケーションⅠ、Ⅱ）】、【国語（現代の国語）】、【数学Ⅰ、数学A（場合の数と確率のみ）】、【情報Ⅰ】、【簿記・会計】の5科目の中から出願時に届け出た2科目を、解答してください（受験票に科目名を記載しています）。

※試験時間は、2科目で100分です。

※この問題冊子は【情報Ⅰ】です。

#### I. 注意事項

- (1) 試験開始の合図があるまで、この問題冊子を開いてはいけません。
- (2) 出題科目、及びページは下表のとおりです。

| 出題科目 | ページ   |
|------|-------|
| 情報Ⅰ  | 1 ~ 5 |

- (3) 問題冊子の印刷不鮮明、ページ落丁、乱丁及び解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
- (4) 問題の解答は、すべて別に配布する解答用紙に記入してください。
- (5) 解答用紙には、解答欄以外に次の記入欄があるので、それぞれ正しく記入してください。
  - ① 受験番号欄  
受験番号を記入してください。
  - ② 氏名欄  
氏名・フリガナを記入してください。

#### II. 解答上の注意

<情報Ⅰ>について

- (1) 解答欄に選択肢の番号を記入する場合は、(1) (2) (3) (4)ではなく、数字のみ  
1 2 3 4で記入してください。
- (2) 解答欄に選択肢の記号を記入する場合は、(a) (b) (c) (d) (e)ではなく、記号のみ  
a b c d eで記入してください。

## 九州情報大学

## 情報 I

第 1 問 次の各問の空欄に入れるのに最も適当なものを、(1)～(4) 中から一つ選び、その番号を解答用紙に記入しなさい。

1) 多数の PC に感染し、攻撃者から指令を受けると、一斉攻撃などの動作を行うプログラムのことを ( ) という。

- (1) DoS 攻撃 (2) RAT (3) トロイの木馬 (4) ボット

2) インターネットを利用した新たなビジネスモデルを保護する法律は ( ) である。

- (1) 意匠法 (2) 商標法 (3) 著作権法 (4) 特許法

3) コンピュータに有害な動作をさせるソフトウェアを ( ) という。

- (1) ランサムウェア (2) マルウェア  
(3) トロイの木馬 (4) ワーム

4) 年齢や障害などの違いにかかわらず、すべての人にとって使いやすい製品を設計することを ( ) デザインという。

- (1) ユビキタス (2) ユニバーサル (3) クリティカル (4) プロトタイプ

5) データ内容を保ったまま、データ容量を小さくすることを ( ) という。

- (1) 解凍 (2) 圧縮 (3) アーカイブ (4) スクロール

- 6) 世界中の文字の集合である Unicode を符号化したものを ( ) という。
- (1) UTF-8      (2) UTF-16      (3) ASCII      (4) Shift-JIS
- 7) 音声をデジタル化する際に一定の時間で区切り、この時間ごとに値を取り出すことを ( ) という。
- (1) 符号化      (2) 暗号化      (3) 量子化      (4) 標本化
- 8) 処理速度の単位で、1,000,000(百万)分の1秒を ( ) という。
- (1) ms      (2)  $\mu$ s      (3) ns      (4) ps
- 9) 電子商取引における、企業と企業の取引のことを ( ) という。
- (1) BtoE      (2) BtoC      (3) CtoC      (4) BtoB
- 10) ネットワークに接続した複数のコンピュータで並列処理を行うことによって、仮想的に高い処理能力をもつコンピュータとして利用する方式は ( ) である。
- (1) ユビキタスコンピューティング      (2) グリッドコンピューティング  
(3) モバイルコンピューティング      (4) ウェアラブルコンピューティング
- 11) パソコンとマウスやキーボードの接続をワイヤレス化したり、スマートフォンとイヤホンやスピーカーなどをつなぐ際に使われる、近距離(短距離)無線通信の標準規格を ( ) という。
- (1) ETC      (2) Ethernet      (3) Bluetooth      (4) Wifi

12) 建物や物体などの立体物に、コンピュータグラフィックスを用いた映像などを投影し、様々な視覚効果を出す技術を（ ）と呼ぶ。

- (1) プロジェクションマッピング      (2) ポリゴン  
(3) バーチャルリアリティ      (4) デジタルサイネージ

13) ケーブルや無線などを使って、家庭や会社など同じ建物内の中にあるパソコンや通機  
器、プリンタを接続し、データをやり取りするネットワークを（ ）という。

- (1) LAN      (2) WAN      (3) Wi-Fi      (4) LTE

14) 表計算ソフトの統計関数で最小値を求めるのは（ ）関数である。

- (1) MIN      (2) MAX      (3) AVERAGE      (4) COUNT

15) さまざまな情報の中から、必要としている情報を見つけ出すことを（ ）という。

- (1) 検索フレーズ      (2) キーワード検索  
(3) 検索サイト      (4) 情報検索

第 2 問 次の各問の空欄に入れるのに最も適当なものを、解答群の中から選び、その記号を解答用紙に記入しなさい。

- 1) ( 1 ) の破損・破壊や機器の故障などに備えて、外付けハードディスクや USB メモリ、DVD などの別の ( 2 ) にデータを保存することを ( 3 ) といい、ネットワークやシステムの利用情報の記録である ( 4 ) も重要な保存対象である。( 4 ) が残っていれば後で不正アクセスの検出や事象発生時間帯の ( 5 ) などの役に立つ。

**【解答群】** ( a ) ログ ( b ) バックアップ ( c ) 特定  
( d ) 媒体 ( e ) データ

- 2) データの ( 1 ) には、もとのデータを完全に復元できる ( 2 ) と、もとのデータに戻すことができない ( 3 ) がある。( 3 ) には、( 4 ) や MP3 などがある。これらは音や写真など、人間にはわからない程度に質を落としても問題がない場合に利用される。もとのデータに戻すことはできないが、( 5 ) は高い。

**【解答群】** ( a ) 圧縮 ( b ) JPEG ( c ) 非可逆圧縮  
( d ) 可逆圧縮 ( e ) 圧縮率

- 3) コンピュータネットワークで情報を正しく伝達するための共通化された手順の規約を ( 1 ) という。これには、指定された送り先のコンピュータまで ( 2 ) を届けるための ( 3 ) 、大きなデータを分けて送る、届かないとき再送する ( 4 ) があり、まとめて ( 5 ) という。

**【解答群】** ( a ) TCP/IP ( b ) パケット ( c ) TCP  
( d ) IP ( e ) プロトコル

**第 3 問** 面前での直接対話と、電話による通話やチャットの違いを利点・欠点に分け、対比しながら説明しなさい。



情報Ⅰ 二期 正解

第1問

- |     |   |     |   |     |   |     |   |     |   |
|-----|---|-----|---|-----|---|-----|---|-----|---|
| 1)  | 4 | 2)  | 4 | 3)  | 2 | 4)  | 2 | 5)  | 2 |
| 6)  | 1 | 7)  | 4 | 8)  | 2 | 9)  | 4 | 10) | 2 |
| 11) | 3 | 12) | 1 | 13) | 1 | 14) | 1 | 15) | 4 |

第2問

- |    |    |   |    |   |    |   |    |   |    |   |
|----|----|---|----|---|----|---|----|---|----|---|
| 1) | 1. | e | 2. | d | 3. | b | 4. | a | 5. | c |
| 2) | 1. | a | 2. | d | 3. | c | 4. | b | 5. | e |
| 3) | 1. | e | 2. | b | 3. | d | 4. | c | 5. | a |

第3問： 面前での直接対話と、電話による通話やチャットの違いを利点・欠点に分け、対比しながら説明しなさい。