

令和8年度 一般選抜（一期） 入学試験問題

【 情報Ⅰ 】

※科目【英語（英語コミュニケーションⅠ・Ⅱ）】、【国語（現代の国語）】、【数学Ⅰ、数学Ⅱ（場合の数と確率のみ）】、【情報Ⅰ】、【簿記・会計】の5科目の中から出願時に届け出た2科目を、解答してください（受験票に科目名を記載しています）。

※試験時間は、2科目で100分です。

※この問題冊子は【情報Ⅰ】です。

Ⅰ. 注意事項

- (1) 試験開始の合図があるまで、この問題冊子を開いてはいけません。
- (2) 出題科目、及びページは下表のとおりです。

出題科目	ページ
情報Ⅰ	1 ~ 5

- (3) 問題冊子の印刷不鮮明、ページ落丁、乱丁及び解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
- (4) 問題の解答は、すべて別に配布する解答用紙に記入してください。
- (5) 解答用紙には、解答欄以外に次の記入欄があるので、それぞれ正しく記入してください。
 - ① 受験番号欄
受験番号を記入してください。
 - ② 氏名欄
氏名・フリガナを記入してください。

Ⅱ. 解答上の注意

＜情報Ⅰ＞について

- (1) 解答欄に選択肢の番号を記入する場合は、(1)(2)(3)(4)ではなく、数字のみ
1 2 3 4で記入してください。
- (2) 解答欄に選択肢の記号を記入する場合は、(a)(b)(c)(d)(e)ではなく、記号のみ
a b c d eで記入してください。

九州情報大学

情報 I

第 1 問 次の各問の空欄に入れるのに最も適当なものを、(1)～(4) 中から一つ選び、その番号を解答用紙に記入しなさい。

1) 問題における原因と結果の関係を () という。

- (1) 因果関係 (2) 対象関係 (3) 師弟関係 (4) 問答関係

2) 収集した個人情報を特定の個人が識別できないように加工したデータは () と呼ばれる。

- (1) 匿名加工情報 (2) プライバシー
(3) パブリシティ権 (4) 個人情報保護法

3) 認証の中で、特に本人が所有しているものを使って認証を行うものは () 呼ばれる。

- (1) 多要素認証 (2) 生体認証 (3) 知識認証 (4) 所有物認証

4) 画像データの不要な部分をカットしたり表示しないようにすることを () という。

- (1) ユニバーサル (2) トリミング (3) スタンプ (4) カテゴリイズ

5) コンピュータは2進数を利用するが桁数が多くなるので4ビットずつ区切って一つの文字で表す () を用いることがある。

- (1) 16進数 (2) 4進数 (3) 32進数 (4) 64進数

6) 現在放送されているテレビ放送は 2K(フルハイビジョン), 4K, 8K と呼ばれる () で提供されている。

- (1) 映像規格 (2) 階調 (3) 符号化 (4) デジタル化

7) ブロック線図, 状態遷移図などは () モデルの表現方法の例である。

- (1) 形式的 (2) 線的 (3) 表的 (4) 図的

8) ビジネスや社会問題などさまざまな課題を解決するためにデータを分析することを () という。

- (1) パターンマッチ (2) データサイエンス
(3) データ売買 (4) 相関分析

9) データベースにおいて蓄積されたデータを管理するシステムを () という。

- (1) 分散型 DB (2) DBMS (3) リレーショナル (4) RESAS

10) 長さや質量のように, 厳密に計測すればいくらかでも細かく計測できるような連続的に変化する量を () 量という。

- (1) D/A (2) アナログ (3) デジタル (4) A/D

11) マウスやタッチパネルで直感的に操作できるようなインタフェースを () ユーザインタフェースという。

- (1) キャラクタ (2) ナチュラル (3) ブレーン (4) グラフィカル

12) プレゼンテーションを行う際に、結論や大事な点の再提示をするのは、()。

- (1) 展開である (2) どこでもよい (3) 導入である (4) まとめである

13) 実際の問題を解決するために、モデルを用いて試行、現実に近い条件で模擬実験を行うことを()という。

- (1) シミュレーション (2) シミュレータ
(3) デザイン (4) デザイナ

14) 古くから使われている暗号の方式で、送り手と受け手とが同じ鍵を使う方式は()である。

- (1) 公開鍵暗号 (2) RSA 暗号 (3) デジタル署名 (4) 共通鍵暗号

15) スーパーマーケットやコンビニエンスストアの各店舗で実際に売れた商品や時刻などの情報を送ったり、本部の情報処理センターで分析・利用するシステムを()という。

- (1) DoS (2) CSS (3) POS (4) SNS

第 2 問 次の各問の空欄に入れるのに最も適当なものを、解答群の中から選び、その記号を解答用紙に記入しなさい。

- 1) (1) とは、さまざまな (2) を通して発信者と (3) で情報を (4) ことである。内容や 対象, (5) などによって方法を変える。

[解答群] (a) 情報メディア (b) コミュニケーション (c) 受信者
(d) タイミング (e) 伝え合う

- 2) (1) などから有用な情報(パターンやルール)のを見つけ出す技術を (2) という。これには、まず データの(3)をし、データの (4) をしてから (2) を行い、 (5) を抽出する

[解答群] (a) データマイニング (b) 収集 (c) 新しい情報
(d) ビッグデータ (e) 加工

- 3) インターネットで不特定多数の人々に向けて情報発信する方法の一つにワールドワイドウェブがあり、元々は (1) プロトコルを利用していたが、近年では、安全性を強化した (2) プロトコルを使うことが多い。ウェブページの場所を表す (3) は、文字や (4) で表示される。高機能なページを表示する際には、各月の通信料制限を超えた場合など (5) と、表示し終わるまでにかなり待たされることもある。

[解答群] (a) QR コード (b) URL (c) 通信速度が遅い
(d) HTTP (e) HTTPS

第 3 問 PC と携帯電話，ゲーム機など複数の種類のハードウェアで利用可能なサービスの例を挙げ，ハードウェアの違いによる使い勝手の違いを説明しなさい。

情報Ⅰ 一期 正解

第1問

1)	1	2)	1	3)	4	4)	2	5)	1
6)	1	7)	4	8)	2	9)	2	10)	2
11)	4	12)	4	13)	1	14)	4	15)	3

第2問

1)	1.	b	2.	a	3.	c	4.	e	5.	d
2)	1.	d	2.	a	3.	b	4.	e	5.	c
3)	1.	d	2.	e	3.	b	4.	a	5.	c

第3問： PC と携帯電話、ゲーム機など複数の種類のハードウェアで利用可能なサービスの例を挙げ、ハードウェアの違いによる使い勝手の違いを説明しなさい。